|  |  |
| --- | --- |
| ID: | UC-4 |
| Titre: | Diskuss – Rejoindre un channel |
| Description: | Un utilisateur désire rejoindre un channel |
| Acteur principal: | Utilisateur |
| Préconditions: | L’utilisateur est connecté sur le client. |
| Postconditions: | L’utilisateur a pu rejoindre le channel et peut envoyer / recevoir les messages dans ce dernier. |
| Scénario nominal: | 1. L’utilisateur choisi le channel qu’il veut rejoindre 2. Le serveur reçoit la requête de la part du client 3. L’utilisateur rejoint le channel |
| Scénarios alternatifs : | 1er scénario :   1. Le channel a été supprimé 2. Une fenêtre s’ouvre pour expliquer ça à l’utilisateur   2e scénario :   1. Le serveur ne répond plus 2. Un message d’erreur s’affiche à l’écran |
| Statut: | En développement |
| Auteur: | Lorin Chèvre |
| Date / Version: | 22.08.2017 / 1.1 |